TODO LO QUE QUIERES SABER SOBRE EL MUNDO POKéMON

¡Gratis!





Nº 95

Por los expertos de 

BATTLE REVOLUTION
¡Sigue nuestras pistas y supera tres coliseos más!

¡DOBLE PÓSTER POKéMON!
¡Decora tu habitación con Perla y Diamante!



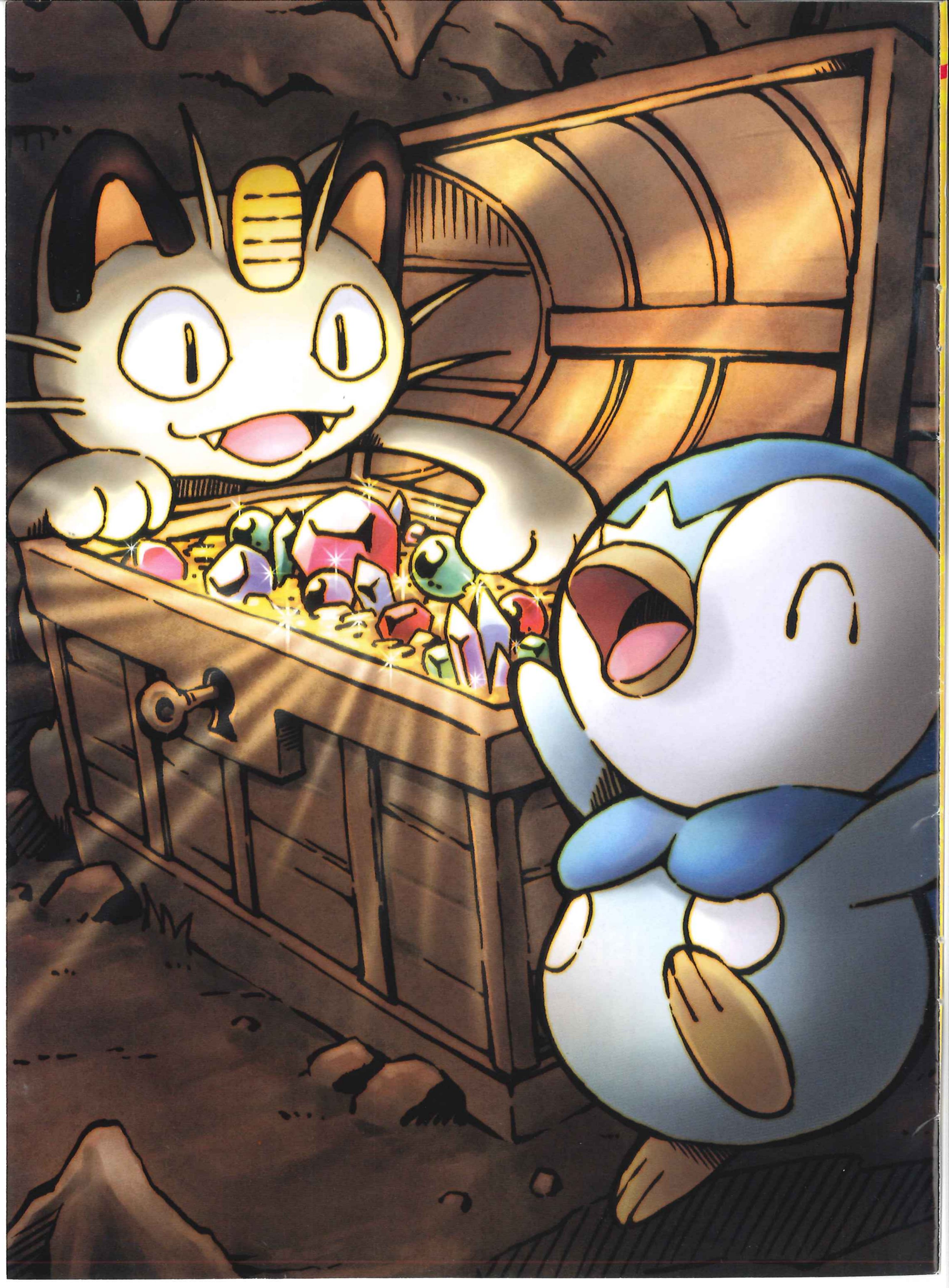


CONSULTORIO
No hay duda que se le resista al Profesor oak

¡Se revelan en Smash Bros.!

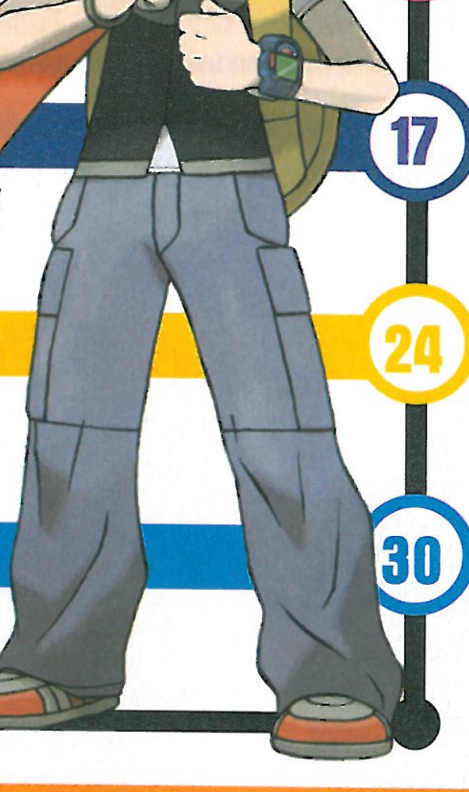
LOS POKéMON SECRETOS

Todas las novedades sobre el universo Pokémon





PokémON



QUIÉNES HACEMOS LA REVISTA POKéMON

■ **Director**: Juan Carlos García Díaz •**Directora de Arte**: Susana Lurguie •**Redacción**: Javier Domínguez (Redactor Jefe), Vanessa Carrera (Jefe de Sección), Luis Martínez •**Maquetación**: Augusto Varela (Jefe de Maquetación), Patricia Barcenilla •**Secretarias de Redacción**: Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones •**Colaboradores**: J.C. Herranz, Javier Miranda

■ **Edita:** AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

•**Directora General**: Mamen Perera •**Director de Publicaciones Videojuegos**: Amalio Gómez •**Sub. Gral. Económico-Financiero**: José Aristondo •**Director Recursos Humanos**: Gerardo González •**Director de Producción**: Julio Iglesias •**Directora Distribución y Suscripciones**: Virginia Cabezón •**Director de Sistemas**: Javier del Val •**Directora de Márketing**: Belén Fernández ■ **DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD** •**Director Comercial**: José E. Colino •**Directora de Ventas**: Mayte Contreras •**Directora de Publicidad**: Mónica Marín •**Jefe de Publicidad**: Rosa Suárez •**Coordinación de Publicidad**: Mónica Saldaña Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632 ■ **REDACCIÓN** C/ Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid •Tel. 902 111 315. Fax: 902 120 448 ■ **Suscripciones** Telf. 902 540 777 Fax: 902 540 111 ■ **Distribución:** Dispaña. Avda. Llano Castellano, 43 2ª planta 28043 Madrid Tel. 914 179 530 ■ **Transporte:** BOYACA. •Tel. 917 478 800 ■ **Imprime:** RUAN. Avda. Industria, 33 28100 Alcobendas (Madrid)

•Depósito Legal: M-25632-2005

LOS POKéMON QUE VERAS EN SMASH BROS.

Este mes te presentamos a todos los Pokémon que saldrán de las Poké Ball en «Super Smash Bros. Brawl» y los dos escenarios Pokémon donde combatirás.



LAS POKé BALLS



LANZA LA POKé BALL hacia el lugar donde estén los contrarios. ¡Verás qué escabechina!





A VECES EL POKéMON no es todo lo agresivo que uno espera. ¡Vaya, Wario se ha librado!

En los combates de «Super Smash Bros. Brawl» aparecerán, de vez en cuando, bates de béisbol, espadas láser, Super Scopes y armas en general que cualquiera de los luchadores puede usar. ¡Pero también habrá Poké Balls, chavales! Al lanzar una, puede aparecer cualquiera de los Pokémon de este reportaje. Una vez fuera de la Poké Ball, el Pokémon atacará sólo a los oponentes de quien la haya lanzado.

LOS POKéMON DE LAS POKé BALLS

Aunque las Poké Balls siempre te vienen bien durante un combate, a veces puedes tener más o menos suerte. El peor Pokémon que te puede tocar es Goldeen que, con su ataque Salpicadura, no hace daño a nadie. Los mejores son los que te mostramos a continuación. ¡Con ellos, ganar está un paso más cerca!

DEOXYS



TRAS APARECER, este Pokémon ADN se eleva hasta lo más alto del escenario.

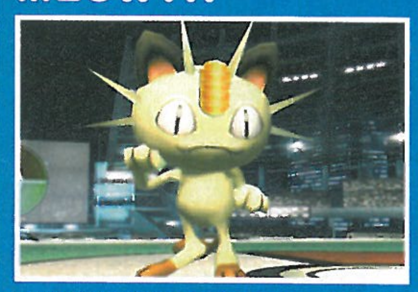


LUEGO VUELA un poco para colocarse sobre los enemigos y lanza un enorme Hiperrayo.



EL HIPERRAYO dura unos segundos, así que aprovecha para lanzar a los demás contra él.

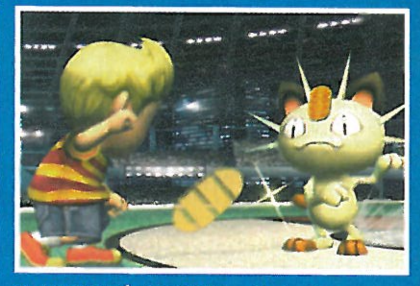
MEOWTH



ESTE CARISMÁTICO Pokémon aparecía en el primer «Smash», de N64, pero no en «Melee».



CUANDO APARECE comienza a lanzar monedas como la que lleva en la frente.



EL ATAQUE DÍA DE PAGO acaba igual que empieza, con un monedazo y pose chulesca.

BONSLY





COGE A BONSLY cuando salga de la Poké Ball, porque no va a hacer nada por sí mismo.



LÁNZALO A UN ENEMIGO cercano porque... no llegarás mucho más lejos. ¡Pesa muchísimo!



SU PLACAJE puede sacar del escenario a luchadores con sólo un 50% de daño. ¡Toma!



ALGUNOS GOLPES y personajes pueden repeler la carga de Bonsly. ¡No es infalible!

MUNCHLAX



TRANQUILO, ÉL, al salir se da un garbeo por el escenario. ¡Despacito, chaval, no hay prisa!

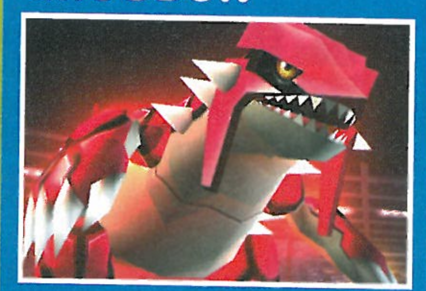


SI VE UN OBJETO va hacia él y, adivina lo que hace: ¡pues sí, se lo come!, ¡sea lo que sea!



SU RECOGIDA le hace zamparse todo lo que aparezca. Menos mal que al ratito se marcha.

GROUDON



SI TE APARECE vas a disfrutar de un buen espectáculo gráfico... y de un rato divertido.



ES TAN GRANDE que, para que no te peguen, ¡te basta con ponerte debajo de él y esperar!



SOFOCO HACE que el toque su cuerpo al rojo vivo se abrase. ¡Aprovecha y échalos a todos!

PIPLUP



ENCANTADOR, ¿verdad? Pues cuidado con él porque su ataque que no atiende a razones.



USA SURF en cuanto aparece, creando una inundación instantánea que lo arrastra todo...



¡Y A TODOS! Es simple: si te pilla la ola, despídete de este mundo cruel. ¡"Taluegarg"!

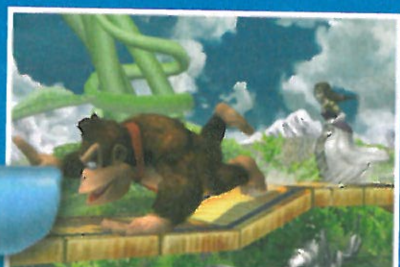
MANAPHY



USA CAMBIA ALMAS nada más salir. Debe haber 2 luchadores cerca o no tendrá efecto.



¿Y AHORA? Pues quien controlaba a Donkey controla a la princesa Zelda y viceversa.



NO TE TIRES al vació porque, aunque controles otro cuerpo, el KO irá a tu contador.



AL RATITO las cosas volverán a la normalidad. ¡A continuar con el combate!

TAMBIÉN VERÁS

Además de los anteriores, también podrán salir de las Poké Balls todos estos Pokémon. Recuerda que todos hacen daño (excepto Goldeen), así que, aparezca el que aparezca, intenta, a base de golpear y lanzar a tus enemigos, que todos tus contrincantes entren en contacto con el Pokémon para aumentar su porcentaje de daño.

BELLOSSOM



CELEBI



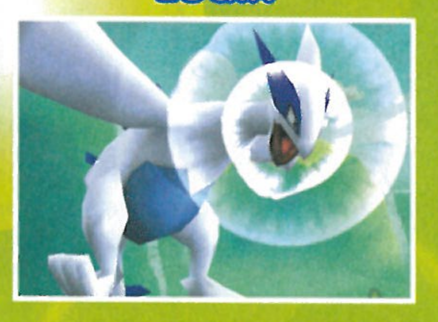
ENTEI



HO-OH



LUGIA



MEW



SNORLAX



STARYU



SUICUNE



TOGEPI



WOBBUFFET

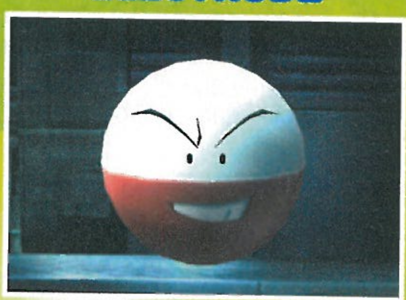


A TODOS ESTOS

CHIKORITA



ELECTRODE



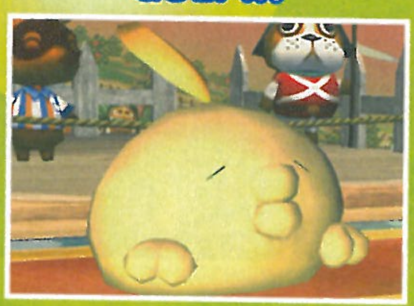
GARDEVOIR



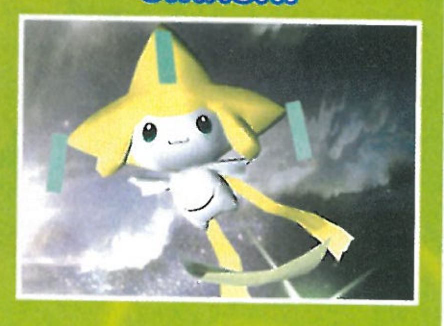
GOLDEEN



GULPIN



JIRACHI



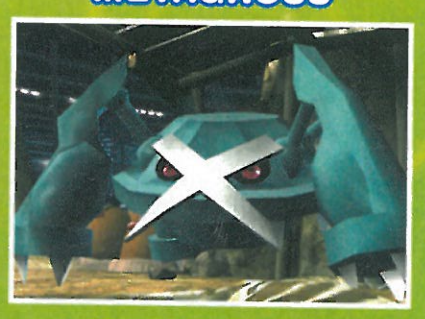
KYOGRE



LATIAS Y LATIOS



METAGROSS



MOLTRES



TORCHIC



WEAVILE



ESCENARIOS POKéMON



Además de poder escoger luchadores Pokémon y lanzar Poké Balls con un montón de Pokémon dentro, «Super Smash Bros. Brawl» te ofrecerá la posibilidad de luchar en dos escenarios propios de la saga.

1. COLUMNA LANZA

Ya has estado antes en el juego Pokémon Perla y Diamante. Como ves, se divide en un templo en ruinas, en la parte superior, y una gruta en la inferior. Si el escenario aparece con un tono azulado, pertenecerá a la edición Diamante, si es púrpura, a Perla. Esto dependerá del azar.





APARECERÁN MUCHOS OTROS Pokémon en el escenario Columna Lanza. ¡Mira, Cresselia!

DIALGA

Cuando el escenario Columna Lanza aparezca iluminado con un color azulado, no te sorprendas si aparece Dialga por allí. Este Pokémon Temporal, que aparece entre los mitos de la región de Sinnoh como una antigua deidad, tiene el poder de controlar el tiempo, como sabes. Su presencia provocará distintos cambios en el escenario, que afectarán a todos los luchadores por igual. Para que no te pille por sorpresa cuando por fin juegues, toma nota de los tres efectos posibles.

RALENTIZAR EL TIEMPO es algo posible para Dialga. ¡Tocará luchar a cámara lenta! ¡Flipa!



LA INCLINACIÓN será una mera ilusión: los luchadores no resbalarán. ¡Sigue peleando!



EL RAYO LÁSER sí que será real. El de Dialga atravesará el escenario en vertical. ¡Cuidado!

PALKIA

Cuando el escenario Columna Lanza aparezca bajo una luz púrpura, aparecera Palkia. Es un Pokémon Espacial que, se dice, mora en una dimensión espacial paralela y que, como Dialga, es considerado una deidad en la mitología de Sinnoh. Cmo tiene el poder de distorsionar el espacio, prepárate para un combate en el que verás efectos sorprendentes en el escenario. Aunque para eso estamos nosotros, para que cuando juegues no te sorprendas de las tres "movidas" siguientes.





SI SE DERRUMBA el suelo del templo, la cosa cambia: ¡todos juntitos y a pegarse de cerca!



EL RAYO LÁSER "limpia" la pantalla en horizontal. ¡Es el momento de protegerse!

BOCA ABAJO las cosas se ven de manera distinta. Pero sólo se ven: ¡nadie se cae!

2. ESTADIO POKéMON 2



En «Super Smash Bros. Melee», de GameCube, ya existía un escenario Pokémon: el Estadio Pokémon, que sufría transformaciones a diferentes tipos propios de los Pokémon, de forma que el escenario cambiaba su estructura. En este nuevo Estadio Pokémon 2, podrás ver un montón de Pokémon en las gradas, disfrutando del espectáculo, pero además el escenario también irá cambiando cada cierto tiempo. Los tipos elegidos son distintos a los que cambiaban al primer Estadio Pokémon de «Melee», de forma que podrás luchar en un Estadio Pokémon de tipo Eléctrico, Hielo, Tierra y Volador.



EL HIELO provocará resbalones que los rivales podrían aprovechar para lanzarte fuera. ¡Epa!



UNA MONTAÑA surgirá del suelo cuando sea del tipo Tierra. ¡Cuidado con salir despedido!



LOS SALTOS serán especialmente largos con el tipo Volador activo. ¡Viva el combate aéreo!

EL PROFESOR OAK TE RESPONDE



¡Este mes os habéis propuesto pillarme! Parece que os preocupan los próximos lanzamientos Pokémon, como Mundo Misterioso 2; que os interesan los eventos Nintendo como Moviplaya; que os preguntaias por los nuevos Pokémon como Darkrai o Arceus... Además, me habéis demostrado que os revisáis está sección con lupa. ¡Intentaré estar a la altura de vuestras dudas!

EL FUEGOSAGRADO DE HO-OH

Hola profesor, me llamo Nicolás López Ugalde, tengo 12 años y soy de Barcelona. Me gustaría, si no es mucha molestia, que me responda a 6 preguntas y las publique en su revista Pokémon. Es la primera vez que escribo y estoy un poco nervioso. Ahí van:

1.- ¿Cómo puedo conseguir que mi Ho-Oh aprenda el movimiento Fuego Sagrado, si ya he llegado al nivel 100? Es que todavía no lo aprende...
Lo aprende en el nivel 85. Si no lo tienes es que o no se lo pusiste o lo has borrado después. Prueba con el tutor de movimientos de Ciudad Pradera, a ver si de esta manera puedes recuperarlo.

2.- En Pokémon Rojo Fuego, ¿dónde está la casa del señor que supuestamente te da un Togepi?
Se encuentra en la Isla Inta, allí puedes recibir un huevo de un hombre que está en una pequeña isla al oeste. Debes tener un espacio en tu equipo para recibirlo.

3.- ¿A qué nivel aprende Juicio Final Arceus?
¿Arceus?, ¿quién es ese?...bueno, supuestamente lo aprendería en el nivel 100, pero como todavía no lo tenemos...

4.- ¿Cómo puedo entrar a la puerta que siempre está cerrada en la Taberna Bahía, y hacerme con Darkrai?
NO se puede conseguir de momento a Darkrai, esperemos a que Nintendo diga como aparece.

5.- ¿Cómo me hago con Munchlax? Usted dijo que en los árboles, pero siempre miro y no hay ninguno...



ÁRBOLES DE MIEL. *Los árboles dorados que encuentras en el juego son árboles en los que puedes untar miel. Así podrás conseguir a Munchlax.*

Aparece en árboles de miel, no en los normales... ya sabes, en esos que son amarillos. No hay ninguno en donde puedas cogerlo con seguridad, simplemente prueba en varios. Recuerda que debes untar miel en ellos y volver después de un tiempo para que aparezca.

6.- Y la última, tengo un Banette calipso, un Growlite dorado y en la guardería, el huevo de Charizard salió rosa, me podría explicar porqué? ¡Gracias, y hasta otra, y venga, adelante con la revista, que es muy útil!
Pues porque los Pokémon de colores existen...si te refieres a que si puedes hacer algo especial para conseguirlos cuando quieras con el color que quieras, eso no se puede hacer. Tendrás que conformarte con verlos de vez en cuando, aparecen de manera aleatoria

Nicolás López Ugalde.
Barcelona

BURMY Y LOS ÁRBOLES DE MIEL

Hola me llamo Ricardo y te escribo porque tengo un problemilla con Burmy. Muchas gracias y hasta pronto.

1.- En anteriores números decías que Burmy se conseguía poniendo Miel en un árbol especial. ¿En cuál de todos los que hay en Sinnoh?
Efectivamente aparece en los árboles de miel. Unta miel en cualquiera de ellos y después vuelve al cabo de varias horas. Deja pasar, mínimo unas 10 horas, no tengas prisa. Hazlo en varios árboles y verás como en alguno te aparece seguro.

2.- ¿Cómo puedo conseguir una Piedra Noche? (Quiero tener un Mismagius).
Efectivamente, si quieres conseguir a Mismagius necesitarás esta piedra. Puedes encontrarla en el Almacén Galaxia o en la calle Victoria con la habilidad Recogida. Como sabrás un Pokémon con esta habilidad puede encontrar objetos escondidos que de otra manera sería imposible que aparecieran.

Ricardo González.
Email

CAPTURAR A HEATRAN

¡¡Hola profesor Oak!! Me llamo Leonel, soy un gran fan de Nintendo Acción y me entusiasmaría que me respondiese. Ahí van las dos preguntas. Muchísimas gracias y mucha suerte con la revista.

1.- ¿Dónde puedo encontrar los tres regis en Diamante?
La única manera de conseguirlos es transferirlos en el parque compi desde una edición anterior.

2.- ¿Con qué Pokéballs se puede capturar a Heatran?, ¿Con qué Pokémon resultaría más fácil capturarlo?
Con cualquiera, pero no es fácil. No

hay ningún Pokémon que sea mejor para capturarle, si tu estrategia va a ser debilitarle usa algún Pokémon de tipo agua para bajarle la energía rápidamente, pero ten cuidado no vayas a acabar con él. Lo mejor es que lo duermas y le dejes con la menor vida posible. Además de llevar muchas Pokéballs de todo tipo y alguna que otra poción por si acaso...

Leonel Leclerc Peinado.
Email



HEATRAN No es fácil llegar hasta este Pokémon pero más difícil todavía será poder capturarlo.

EVENTOS NINTENDO

Hola profesor Oak, soy Alfonso de Jaén tengo 11 años y me gustaría resolver unas dudas sobre la edición Pokémon Perla.

1.- En ciudad Canal hay una puerta que no se abre, ¿qué tengo que hacer?
Dejarla cerrada... se supone que esa puerta oculta un secreto, pero si es así, de momento, no sabemos la manera de abrirla.

2.- ¿Qué es un evento de Nintendo?, ¿podéis decirme cómo puedo asistir a uno?
Por ejemplo, un evento es Moviplaya, una feria que organiza Nintendo para enseñar sus juegos, ofrecer regalos, para que los fans se reúnan. Suele aprovechar estas fiestas para entregar Pokémon secretos o los objetos necesarios para conseguirlos. Así es como se ha podido conseguir a Mew, Celebi, Deoxys, etc. Visita regularmente la página de Nintendo (HYPERLINK "http://www.nintendo.es" www.nintendo.es) o manténte atento a nuestras páginas para saber cuándo se organiza alguno. Normalmente suelen hacerlo en verano.

3.- ¿Dónde y cómo consigo a Arceus?
Se conseguirá en un evento de Nintendo...

4.- ¿Cuándo sacarán en España Pokémon edición Coral?
Ya se ha hablado de este juego, y no es un juego oficial de Nintendo, así que no saldrá nunca. Hay quien me asegura que lo ha jugado, por lo tanto se trataría de un juego pirata y otros en cambio dicen que no existe y sólo son fotos falsas por internet. En cualquier caso no es un producto de Nintendo.

Alfonso Miranda Sánchez.
Email

¿APARECE SMEARGLE EN DIAMANTE?

Hola, me llamo Oscar y es la primera vez que escribo, por favor profesor Oak conteste a mis preguntas sobre Perla y Diamante.

1.- ¿Dónde salen los Smeargle en el Diamante?
Puedes conseguirlo en la zona oeste de la ruta 212 usando el Poké-radar. Recuerda que debes tener completo el juego y también tener la Pokédex Nacional.



SUBTERRÁNEO Puedes conseguir la piedra espíritu en el subterráneo, pero no es sencillo localizarla. No te canses de cavar si quieres lograrlo.

2.- ¿Cómo puedo conseguir en los subterráneos de Shinnoh la Piedra espíritu?
Puedes conseguirla cavando mucho, pero es más fácil encontrarla en la ruta 208. Ten en cuenta que sólo aparece si has conseguido la Pokédex Nacional, aún así es muy raro dar con ella.

3.- Y por último, ¿cuándo van a sacar los eventos para Darkrai y Arceus, y ¿cómo van a ser?
Estoy harto de repetirlo, no lo sé. En cuanto Nintendo nos diga algo os lo comunicaré, de momento no hay manera de conseguirlos ni sabemos exactamente cómo se hará.

Oscar González.
Email.

¿WIFI EN EL SUBTERRÁNEO?

Hola me llamo Xavi y soy de Osona en Cataluña. Me gustaría que me respondierais a unas preguntillas de Pokémon Perla. Muchas gracias por contestar.



SUBTERRÁNEO Viaja a las profundidades para conocer gente, pero usando la capacidad Wireless y no Wifi de nuestra consola Nintendo DS.

1.- ¿Cómo me puedo conectar WI-FI en el subterráneo?
Este es un error muy común, de hecho creo que yo mismo he metido la pata en alguna ocasión aunque ya lo he rectificado varias veces. En el subsuelo NO te conectas vía Wi-Fi, si no usando la capacidad Wireless de la consola para comunicarte a otra. Así que debes tener algún amigo cerca que también entre en el subsuelo para que puedas verlo en tu juego y hablar con él.

2.- ¿En Pokémon Ranger 2 saldrá algún otro Pokémon que sólo se podrá pasar de Ranger a Pokémon Perla?
Seguramente sí, pero de momento no tengo la información exacta de cómo podría hacerse... ¿y si nos dieran algún objeto para conseguir a alguno de los tres Pokémon secretos? Uyyy... ya tengo ganas de que nos llegue este juego.

3.- Con la Gamecube y con el Pokémon Colosseum se podían traspasar Pokémon a la GBA. Yo tengo la Wii y en esta consola se pueden jugar juegos de la GameCube. ¿Me podré pasar los legendarios de la Wii con el Colosseum?
Cuando usas la consola Wii con un juego de GameCube, se transforma en una verdadera GameCube. Por lo tanto si tienes los juegos y accesorios necesarios, podrás conseguir lo que dices. Repito que necesitas lo mismo que con una GameCube.

Xavier Rodríguez.
Email.

EL REY UNOW

Hola profesor. Es la primera vez que escribo y me gustaría que solucionara mis dudas:

1.- ¿Dónde se consigue la Telaterrible?
Puedes encontrarla en la Ruta 229 o en la Cueva Retorno.

2.- ¿Cuál es la evolución de Magmar?, ¿y la de Electabuzz?
Del primero es Magmortar que evoluciona al transferirlo a otra consola con el Magmatizador. El segundo es Electivire cuando lo transfieres a otra consola con el electrizador.

3.- En Pokémon Zafiro: ¿A qué nivel evoluciona Snorunt?
Este gracioso Pokémon evoluciona en el nivel 42.

4.- En Pokémon Mundo Misterioso: ¿Dónde esta Celebi y Deoxys?
Celebi aparece en el Bosque Pureza, en el nivel 99. Deoxys lo hace en el nivel 20 de Cueva Meteora.

5.- Un amigo mío dice que en Pokémon Esmeralda ha ido a Johto y a Meseta Añil. ¿Es eso cierto?
¿Tu amigo se llama Pinocho?, ¿le crece la nariz después de decírtelo? Pokémon Esmeralda transcurre

en Hoenn y no se puede salir de allí aunque se puedan conseguir Pokémon de otras regiones de juegos anteriores.



HOENN *La región donde se desarrolla Pokémon Esmeralda.*

6.- En Pokémon Azul: ¿cómo consigo la última medalla?
Si ya tienes las 7 primeras medallas, regresa a Ciudad Verde y entra en el gimnasio de Giovanni para conseguir la medalla tierra. Ve a Isla Canela y sal por el camino de arriba para entrar en la Ruta 21. Desde allí sigue hacia arriba para llegar al pueblo Paleta y salendo por arriba llegarás a Ciudad Verde.

7.- Y ahí va mi última pregunta. En Pokémon Plata, ¿cómo consigo al Rey Unown y a la Reina?
Los Unown deben ser republicanos porque no hay reyes que puedan conseguirse. No, en serio, no hay Rey Unown que valga, y mucho menos una reina.

Ama Elloco.
Email.

LAS RUTAS PROHIBIDAS

¡¡Hola profesor!! Me llamo Javier, tengo 13 años, vivo en Candelaria (Tenerife) y soy fan de Pokémon desde pequeño, probablemente desde los 5 años, jejeje.
Tengo unas cuantas dudas que me gustaría que resolviera. Todas las preguntas van referidas a los Pokémon Perla y Diamante. Muchas gracias Profesor Oak y hasta la vista. ¡Gracias!

¿Desde los 5 años?, ¡¡¡¡pero si sería más grande la Game Boy que tú!!! Es broma Javier, conozco varios chavales que con esa edad ya empiezan a ser Pokéfans... Empecemos con las preguntas.

1.- Cuando llego a la zona de combate, intento ir a las rutas 225 y 230, pero siempre hay 2 personas que bloquean el camino y no me dejan pasar. ¿Cómo puedo pasar?
Tienes que haber completado el juego y tener la Pokédex Nacional. Después podrás llegar allí en el barco y verás a tu rival. Cuando se vaya a la Torre Batalla es cuando podrás seguir avanzando por esta zona. Ve al parque Batalla (donde está la torre) y a continuación podrás ir a la ruta 225 y la ruta 230 (usando surf). También puedes conseguir la Super Caña hablando con un hombre que está junto a la entrada a la ruta 225.

2.- Hubo un muchacho que en el consultorio de la revista Pokémon nº 92 dijo que hablando con el Sr. Fortuny se conseguían otros Pokémon. Pues bien, yo hablo con él y no me pregunta nada de si tengo envidia.
Completa el juego y habla con él en diferentes momentos, recorre toda la casa investigando sus rincones y visita el jardín secreto. Habla con él todos los días y verás como acaba hablándote de los Pokémon que ha visto, y cuando eso ocurra, podrás encontrarlos en el jardín.



MANSIÓN POKéMON *Habla a diario con el dueño de la casa y te dará información sobre los Pokémon que ha visto.*

3.- ¿Cómo puedo acceder al parque Compi y a la ruta 224?
Al Parque Compi y a la Ruta 224 sólo puedes entrar después de haber completado la Liga Pokémon. Para la ruta 224 tendrás que atravesar la Calle Victoria y la roca que hay al final del camino, parece esconder un secreto del que todavía no tenemos respuesta...

4.- ¿Van a hacer más eventos como Moviplaya? (Si los van a hacer, por favor, que pasen por Canarias, jejeje)
Pues seguro que harán eventos pero todavía no sabemos ni cuando ni como. En cuanto Nintendo España nos lo comunique, os mantendremos informados. Pero algo habrá seguro para el verano. Lo que no puedo decirte es si pasará por Canarias o no.

5.- ¿Cuáles son los Pokémon de tipo Dragón y dónde se consiguen?
Pues creo que deberías darme más datos sobre qué Pokémon te interesa exactamente, te pongo una lista de todos los que son tipo Dragón.
Empiezo por los cuatro que sólo son de este tipo: Dratini, Dragonair, Bagon y Shelgon.
El resto son, además de Dragón, de algún otro tipo: Dragonita, Kingdra, Vibrava, Flygon, Altaria, Salamence, Latias, Latios, Rayquaza, Gible, Gabite, Garchomp, Dialga, Palkia y Giratina.

Javier Cabrera Sánchez
Email

NO HAY SPIRITOMB SIN AMIGOS

Me llamo Andrés, soy de Cáceres. Es la primera vez que escribo, aquí están mis preguntas. Muchas gracias por contestarlas..

1.-Mi primera pregunta es esta, si existen, ¿dónde puedo encontrar estas MTs, Avalancha, Ataque ala, Ala de acero, Furia dragón, Día soleado, Rayo solar, Megapuño, Danza lluvia y Rayo en la edición Perla?
Avalancha es la número 80 y aparece en el Monte Corona. Ala de acero es la 47 y está en la Ruta 209. Día soleado en la ruta 212. Rayo solar está en el centro comercial de Rocavelo. Danza lluvia

MIS TROLAS PREFERIDAS

CONSEGUIR LOS LEGENDARIOS EN LA LUNA

De nuevo esta sección, recordad que la pongo para que sepáis que no es verdad. Todavía hay gente que me pregunta si lo que aquí aparece es cierto. Ya sabéis que no, pero es gracioso, ¿a qué si?.

Lo último me contaron una cosa que creo que iría muy bien en mis trolas preferidas para que la gente no se arriesgue:

Primero hablas con Abedul, luego vas a la liga y te la pasas 10 veces. Vas a tu casa y verás a Máximo con un Metang. Te dirá que el equipo Magma y Aqua vuelven a pelearse. Ve a las bases de cada uno y los derrotas, guardas pero le das rápidamente a la A y a la B. Vuelas a Algaria y entras a la estación espacial y te dicen que subas para ver unos desastres muy raros... guardas, apagas y le das a partida nueva y en el camión guardas... Sales y te llevarán a la luna y ojo no te des contra las paredes que te borrarán la partida. Capturas a todos lo legendarios al 100 ya que en la mochila aparecerán 99 master balls.

Pues lo dicho, yo no lo probaría...

Luis Tuñas Peleteiro
Email

en las rutas 223 y 212. Rayo en el Valle Eólico y en el Casino Rocavelo. Las otras tres son ataques que no existen como MT's.

2.- Mi segunda pregunta, ¿por qué cuando voy a una zona donde en mi Pokédex sale que aparece Slowpoke no me sale el Pokémon en cuestión?
En la Pokédex te dice en que zona apareció pero eso no se significa que sea fácil capturarlo o que lo haga con mucha frecuencia. Este Pokémon aparece en la ruta 205 usando el Poké-radar y sólo en la edición perla.

3.- ¿Para conseguir a Spiritomb tengo que buscar a 32 personas de mi ciudad con el Pokémon Perla o Diamante y hablar con ellos en el subsuelo? ¿No hay forma de conectarse en el subsuelo por Internet?
Tienes que conectarte con personas conectadas a través de la conexión inalámbrica entre DS y otra DS. Da igual que sean de tu ciudad, siempre que estén a menos de 30 metros de ti, claro. Prueba a conectarte 32 veces con el mismo amigo, hay quien dice que le ha funcionado igual, pero ¿no es mejor ir al parque con tu Nintendo DS y conocer gente nueva? Y no, no se puede conectar en el subterráneo por internet.

4.- Mi última pregunta es esta... ¿Drifloon solo aparece una vez o sale todos los viernes?
Aparece una sola vez cada viernes, pero puedes ir todos los viernes que quieras a por él.

Andrés Quintanilla Salas.
Email



DRIFLOON Sólo aparece una vez los viernes, pero lo hará todas las semanas, así que puedes ir a buscarle cuando quieras.

PARTIDA DAÑADA

Hola, prof. Oak. Esta es la primera carta que le escribo y es urgentiíísimo.

1.- Cada vez que enciendo la DS me sale un mensaje que dice: "la partida dañada ha sido borrada". No he clonado, no he hecho cosas raras ni ninguno de mis amigos... ¿Qué puede haber pasado? ¿Puede haber alguna solución, como recuperar la memoria? Por favor, estoy esperando para saber si empezar partida nueva. Gracias.
Hola Pedro, pues si la partida se ha dañado y ha sido borrada no hay manera de recuperarla. Tendrás que empezar una nueva y conseguir de nuevo a todos tus queridos Pokémon. No es normal que esto ocurra, pero a veces, puede tratarse de algún error en la tarjeta. La mayoría de las veces que esto ocurre es que se ha intentado manipular la tarjeta con algún aparato externo para intentar trucarlo o algo parecido o también se da en tarjetas piratas o juegos grabados de internet. No digo que sea esto lo que te ha ocurrido a ti, pero recordad que estos métodos no oficiales pueden dañar nuestras consolas. Si te vuelve a pasar y no has hecho nada así con tu tarjeta llama a Nintendo para intentar que te lo cambien por otro.

Pedro Sanz Herrero.
Email

¿ERRORES?

Hola, Profesor Oak. Soy Adrián Mateos y me gustaría decirle que en el número 92 de la revista ha cometido cinco errores:

¡¡¡Eeyyyyyy, que parece que os compráis la revista sólo para pillarme!!! Además ya os dije un día que lo hago adrede para ver si la leéis o solo miráis las fotos... A ver, bromas aparte, voy a revisar lo que me cuentas.

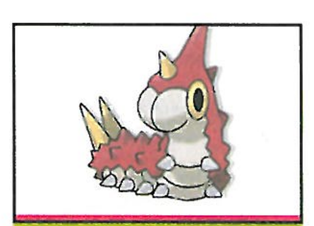
1.- En la imagen de la Pokédex de Roselia hay un Kricketune.

SI UNA PARTIDA HA SIDO DAÑADA NO HAY MANERA DE RECUPERARLA. ESTO ES RARO, PERO PUEDE OCURRIR SI SE HA INTENTADO MANIPULAR LA TARJETA DE LA DS

Efectivamente esa foto no es la correcta pero, ¡¡¡no es en mi consultorio!!! Aunque no sea culpa mía os voy a explicar que ocurrió, resulta que unos compañeros me pidieron la Pokédex de Sinnoh para hacer las fotos y se le cayó al suelo y parece ser que se escacharró un poco... bueno que al elegir un Pokémon salía otra foto y fue un follón arreglarlo. Para compensar te digo donde aparece Roselia, ¿vale?

En la edición Diamante en la ruta 229. En la edición Perla en la ruta 225. En ambas ediciones aparece en las rutas 212, 221, 224 y 225.

2.- En la imagen de la Pokédex de Wurmple ha puesto la imagen de un Zubat.
La Pokédex tardó en volver a funcionar bien unos días...



WURMPLE Para compensar su falta, ponemos una foto de él.

3- Cuando dijo que no había noticias sobre Pokémon Ranger 2 se equivocó. Hay unas cuantas noticias sobre Pokémon Ranger 2 en la página Pokémon-safari y además hay web oficial.
Esto ocurre porque cuando contesto las preguntas pasa un tiempo hasta que se publican: hay que maquetar, hacer el diseño, impresión, etc... así que puede ser que cuando lo escribo no sepa nada y dos días después sí, pero y la publicación ya está hecha. En ese mismo número que me comentas aparecía un pequeño avance de este juego, para que veas que estamos atentos...

4.- Sobre lo de Pokémon Coral que dijo que era un juego pirata se equivocó. Esto se dijo en dos foros de internet y se resolvió el problema, es un fake (una farsa).
Lo que quiero que quede claro es que no es un juego de Nintendo que vaya a aparecer. Si realmente es un fake (o sea que no existe nada así) sigo sin estar seguro porque hay gente que asegura que "algo" llamado Pokémon coral circula por ahí... Repito, sea lo que sea no es un juego de Pokémon.

5.- Dice usted que en la ruta 224 hay una piedra en la que no se puede hacer nada. Ahí se puede atrapar a Shaymin.
Puede que se pueda más adelante. De momento ni siquiera deberíamos conocer a ese Pokémon. No hay manera de conseguirlo de manera legal, de momento, así que en esa piedra no se puede hacer nada...de momento.

Adrián Mateos.
Email

LEGENDARIOS

Hola profesor, es la primera vez que escribo y me haría mucha "ilu" que me publicase las preguntas. Gracias.

1.- En la edición diamante tengo a Dialga, Palkia, Uxie, Mesprit y Azelf. ¿Qué Pokémon legendarios me faltan, además de Regigigas?
Heatran, Giratina, Cresselia, Phione y Manaphy.

2.- ¿Qué pasos hay que dar en el hielo para llegar hasta Regigigas?
Para llegar a él sigue este recorrido. Entra en la zona de hielo por la baldosa del centro de las tres que hay arriba del todo. Te pararás en

una baldosa sin hielo y continúa avanzando hasta la piedra de abajo. Ahora ve hacia la derecha y después hacia arriba hasta la baldosa sin hielo. A continuación a la izquierda y al parar, hacia abajo. Por último, ve a la derecha y para terminar hacia arriba. Recuerda que para enfrentarte a él necesitas tener en tu equipo a los tres Regis.

3.- En Verde hoja, ¿cómo puedo conseguir un perro legendario? ¿Se pueden conseguir los tres perros en una partida? Si la respuesta es sí, ¿cómo?
Sólo podrás conseguir uno de ellos. Aparecerá aleatoriamente después de ser Campeón de la Liga Pokémon, en cualquier lugar del mapa y en cualquier momento. Dependiendo de qué Pokémon hayas elegido al comienzo de la aventura aparecerá uno u otro, pero nunca aparecerán los tres en una misma partida.



REGIGIGAS Si no sigues exactamente unos pasos determinados entre el hielo, resbalarás sin rumbo y no podrás llegar hasta él.

4.- ¿Cómo se consiguen a Deoxys, Lugia, Ho-Oh, Celebi y Jirachi en Verde hoja? Si la respuesta es sí, ¿cómo?
Jugando el juego no, se puede obtener sólo si los transfieres desde otra consola.

5.- ¿Dónde y a qué nivel se consiguen los Pokémon que he puesto en la pregunta 1?
Heatran: lo encuentras en la Montaña Dura, después de haber devuelto la piedra magma podrás encontrarlo en la parte de atrás de la montaña.
Giratina: para encontrarlo ve por la parte trasera de Cueva Retorno, allí podrás acceder a la ruta 214 después de haber adquirido la Pokédex Nacional.
Cresselia: al obtener la Pokédex Nacional habla con el chico enfermo de Ciudad Canal para poder navegar a Isla Plenilunio. Allí lo encontrarás.
Phione: deja a Manaphy y un Ditto en la Guardería para conseguir una cría de Phione.
Manaphy: para éste debes pasar el huevo desde Pokémon Ranger.

6.- ¿Qué Ball recomienda para capturar a Mewtwo? Esto es todo, gracias.
Pues no hay ninguna Pokéball especial para capturar a ningún Pokémon, así que puede servirte cualquiera. Para los Pokémon más difíciles necesitarás tirar muchas y como siempre, rebajar su energía e intentar dormirles o paralizarles...

Tacho
Email

MOVIMIENTOS PARA GARCHOMP

Hola profesor Oak tengo unas cuantas preguntas espero que las responda, ¡gracias!

1.- ¿Qué movimientos aprende Garchomp y a qué nivel?

GARCHOMP

Movimientos	Nivel
Colmillo Ígneo	1
Placaje	1
Ataque Arena	1
Furia Dragón	1
Tormenta Arena	1
Ataque Arena	3
Furia Dragón	7
Tormenta Arena	13
Derribo	15
Bucle Arena	19
Cuchillada	28
Garra Dragón	33
Excavar	40
Triturar	48
Carga Dragón	55

2.- Tengo el regalo misterioso pero no sé para qué es, ¿me puede decir para qué sirve?
De momento para traspasar algún regalito de Pokemon Battle Revolution a Nintendo DS.

3.- Y por último ¿que MTs puede aprender Garchomp?
Mira la tabla de abajo.

MTs DE GARCHOMP

Movimientos	MT
Garra Dragón	02
Rugido	05
Tóxico	06
Poder Oculto	10
Día Soleado	11
Hiperrayo	15
Protección	17
Danza Lluvia	18
Frustración	21
Cola Férrea	23
Terremoto	26
Retroceso	27
Excavar	28
Demolición	31
Doble Equipo	32
Lanzallamas	35
Torm. Arena	37
Llamarada	38
Tumba Rocas	39
Golpe Aéreo	40
Imagen	42
Daño Secreto	43
Descanso	44
Atracción	45
Falsotortazo	54
Lanzamiento	56
Aguante	58
Pulso Dragón	59
Garra Umbría	65
Giga Impacto	68
Roca Afilada	71
Danza Espada	75
Trampa Rocas	76
Seducción	78
Avalancha	80
Sonámbulo	82
Don Natural	83
Puya Nociva	84
Contoneo	87
Sustituto	90

Fernando Narváez Cevallos
Email

HUEVOS DE COLORES

Hola, profesor Oak. Me llamo Iván, tengo 10 años y vivo en Móstoles (Madrid). Siempre me compro su revista y es la primera vez que le escribo. Me gustaría que respondiera a unas preguntas y que las publicara en marzo:

1.- Tengo un Roselia de color. Si hago un huevo, ¿sale un Pokémon de color también?
Hola Iván, ya sabéis que no puedo meter todas las cartas que me llegan y menos elegir en qué mes. A veces guardo algunas y otras veces sigo contestando las nuevas. Respondiendo a tu primera pregunta, no tiene porqué, pero puede ser. Las posibilidades de que salga de color no son muy altas, pero posibilidades existen.

2.- En la torre batalla he conseguido 21 victorias y no me dan nada. ¿Hay qué hacer algo más para que te den algo?
En la torre de batalla por ganar al líder te dan una cinta a los Pokémon de tu equipo. Después puedes ir a la casa de las cintas y podrás comprar tres, la primera cuesta 10.000, la segunda 100.000 y la tercera 999.999.

3.- Bajo tierra, tengo una bandera de platino. ¿Hay alguna después? Y si la hay, ¿cómo se consigue?
Esa es la máxima distinción que vas a conseguir, amigo.

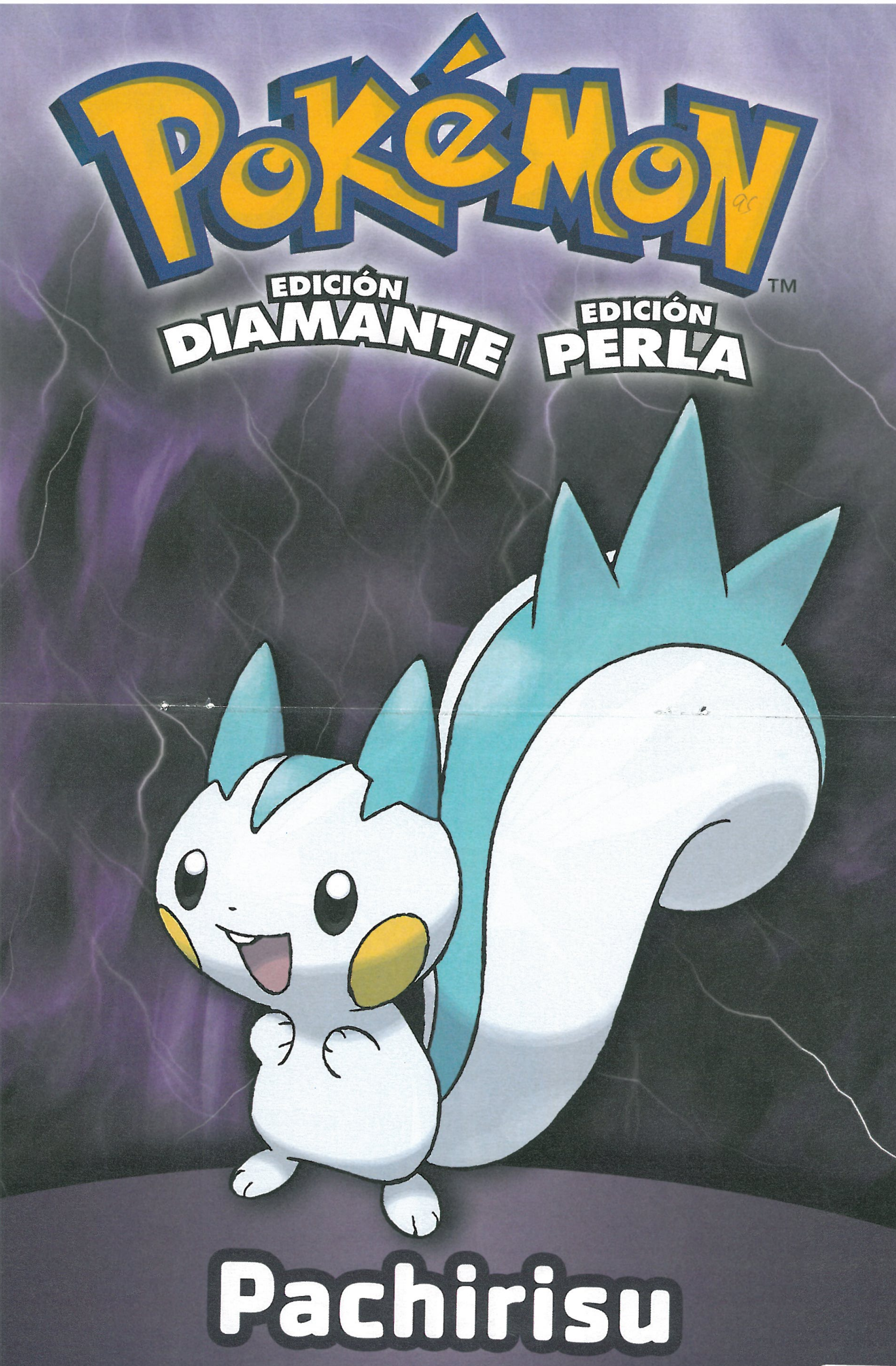
4.- Un amigo se le han "clonado" los Pokémon, ¿es eso posible? Espero que las responda.
De manera normal y legal no, si manipulas el juego podría ser pero también puedes romperlo.

Iván Uriel Jiménez Vidal
Email

MAGMORTAR

Hola profesor Oak, me llamo Xavi y es la segunda vez que escribo. Bueno me gustaría mucho que me publicase mi carta:

1.- Si tuvieses que elegir entre Magmortar y Electivire, ¿cuál escogería y qué ataques le pondría al Pokémon elegido?



The Pokémon Company

Nintendo

pokemon.nintendo.es

Pokémon™

EDICIÓN DIAMANTE · EDICIÓN PERLA



Dialga

The Pokémon Company
Nintendo
pokemon.nintendo.es

Creo que me quedaría con Magmortar, no por ser mejor sino porque me atrae más su forma. Una vez elegido y teniendo en cuenta que Magmortar destaca por su ataque especial, le pondría ataques como Lanzallamas y Rayo para los Pokémon de tipo Agua, Onda Certera y Rayo Confuso. Además le puedes añadir algún objeto como las Gafas Elegidas que aprovechan bien su ataque especial.



MAGMORTAR *Recuerda que evoluciona de Magmar al transferirlo a otra consola con el Magmatizador.*

2.- Quiero un equipo completo y me gustaría que me dijese que Pokémon pondría en un equipo formado por los siguientes tipos: Eléctrico, Fuego, Agua, Planta, Volador y Dragón.
Como os digo siempre, las combinaciones son infinitas, voy a ponerte uno que me ha alegrado durante bastante tiempo pero no te diré los ataques APRA que vayas probando tú. El mejor equipo que puedes formar es uno que gane combates construido por ti, si te lo han pasado, ¿qué mérito tiene? Además depende mucho de si vas a utilizar legendarios o no, y si los quieres, si los tienes...
Snorlax, Swampert, Metagross, Latios, Salamance y Machamp.

3.- ¿Por qué los Pokémon que veo en la torre batalla no se me registran en la Pokédex?
Supongo que te refieres cuando juegas vía Wifi, pues si, es así, no quedan registrados.

4.- Para pasar los objetos de Pokémon Battle Revolution a Perla necesito el regalo misterioso pero no se como se activa. ¿Me lo podría explicar?
Ve a Ciudad Jubileo y entra en la estación de TV. En el tercer piso habla con el personaje que hay abajo y escribe la frase Conexión Wi-Fi Todos Felices.

5.- Me he enterado de que si te metes en la pagina de la GTS puedes intercambiar Pokémon en la página, ¿cómo se hace?
Lo que puedes es ver los cambios que se realizan, pero no hacerlos.

6.- ¿En el subterráneo para acceder al juego de conseguir las banderas hace falta tener un amigo al lado o es mediante la conexión wi-fi?
Un amigo al lado, es usando la conexión wireless de Nintendo DS.

7.-Y por último, ¿en la torre batalla los contrincantes a los que te enfrentas están jugando en ese mismo instante? Eso es todo.
Claro, si te enfrentas con alguien a través de Wi-fi, estará en ese mismo momento conectado.

Xavi Vizcaino Fuentes.
Email

DUDA SOBRE LOS EV

Hola profesor Oak, me llamo Guillermo, tengo 12 años y es la primera vez que escribo a esta revista. Me gustaría que me resolvieses algunas dudas sobre algunos juegos. Ahí va la primera pregunta:

1.- ¿Me puedes decir alguna estrategia para vencer al amo de la torre, Jericor?
Pues no es nada fácil ganarle pero tampoco hay ningún truco especial, puedo decirte que Jericor tiene un Dragonite, Rhyperior y Milotic. Si luchas otra vez, sacará un Cresselia, un Heatrean y un Regigigas. No hay ninguna estrategia clara, tendrás que llegar con un equipo muy fuerte y compensado... y no olvides tener muchas pociones para recuperarte.

2.- En mi juego de Pokémon oro, al continuar la partida, me sale un aviso de que el juego es corrupto, ¿a qué se debe?
Ese juego llevaba una pila interna para grabar las partidas, puede estar ya gastada. No es normal que pase, pero si el cartucho no se ha guardado en buenas condiciones de temperatura puede suceder.

3.- Una vez en el juego Rubí iba a soltar un Pokémon y me decía esto: Este Pokémon no quiere irse o que me tenía interés, ¿por qué?
Querías echar a ese pobre Pokémon, amigo tuyo del alma, con todo lo que ha pasado contigo... Creo que sólo se irán los que no son verdaderos amigos tuyos.

3.- ¿De qué van los EV?
Los EV son los puntos de esfuerzo de un Pokémon. Cada Pokémon tiene ciertos EVs, como por ejemplo Charizard da 3 EVs a Ataque Especial. No todos tienen EVs en una sola estadística, otros como Infernape tienen 1 EV para Ataque, Ataque Especial y Velocidad. El máximo de estos puntos que puede tener un Pokémon son 510 y cada estadística acepta 255 como máximo. Se van adquiriendo según vas luchando y ganando combates.

4.- ¿Me podrías decir usted, si no le importa, los movimientos de los Pokémon de Jericor? Gracias.
Te puedo decir que Rhyperior tiene Rayo hielo, Terremoto, Roca afilada y Lanzallamas y Milotic tiene Hipnosis, Hidrobomba, Agua aro y Rayo hielo. Espero que sea suficiente para preparar tu equipo.

Guillermo Valenzuela Pineda
Email

MUNDO MISTERIOSO 2: EXPLORADORES

Hola profesor Oak me llamo Raúl, tengo 9 años y soy de La Coruña. Te voy a hacer unas preguntas y espero que me las puedas contestar. Muchas gracias por atenderme.

1.- ¿Para qué sirve el objeto magmatizador?
El objeto hace evolucionar a Magmar si lo trasfieres a otra consola con él encima.

2.- ¿Hay algún truco para conseguir a Guible? Es que no lo he encontrado en la edición Diamante.
Aparece en la Cueva Extravío.

3.- ¿En qué niveles aprenden Yanma y Tangela poder pasado?
Los dos en el 33.

4.- ¿Cuándo van a salir las nuevas ediciones de Pokémon Mundo Misterioso?
No tienen fecha definitiva en nuestro país, pero teniendo en cuenta que ya han salido en EEUU, creo que podría ser para el verano... repito, no hay fecha todavía, si se retrasara hasta Navidad no me digáis que os mentido. Eso sí, os puedo decir que las dos ediciones se llamarán Mundo misterioso: Exploradores del tiempo y Exploradores de la oscuridad.

5.- ¿Por qué salen dos soldados del equipo galaxia en Isla hierro?
No, por nada especial... ellos buscan la manera de llevar a cabo sus planes y se mueven por todas las zonas de la región.

6.- ¿Pasa algo cuando completas la Pokédex nacional?
Que habrás visto todos los Pokémon, pero nada más.

7.- ¿En qué nivel evoluciona Lickitung a Lickilicki?
Al subir de nivel cuando ha aprendido Desenrollar. Lo hace en el nivel 33.

8.- En Verde hoja ¿Para qué sirve el regalo misterioso, cómo funciona? En la guía pone que desbloquea dos islas nuevas en Archi-7 pero no es así.
A través del regalo misterioso se supone que te podían pasar los tickets (misti ticket y ori ticket) para llegar a las islas 8 y 9. Allí estaban los Pokémon secretos, Deoxys, Lugia y Ho-oh. Pero si no es a través de eventos de Nintendo no hay manera de conseguir esos tickets... así que apor mucho que uses la opción no podrás viajar.

Raúl Vázquez.
La Coruña

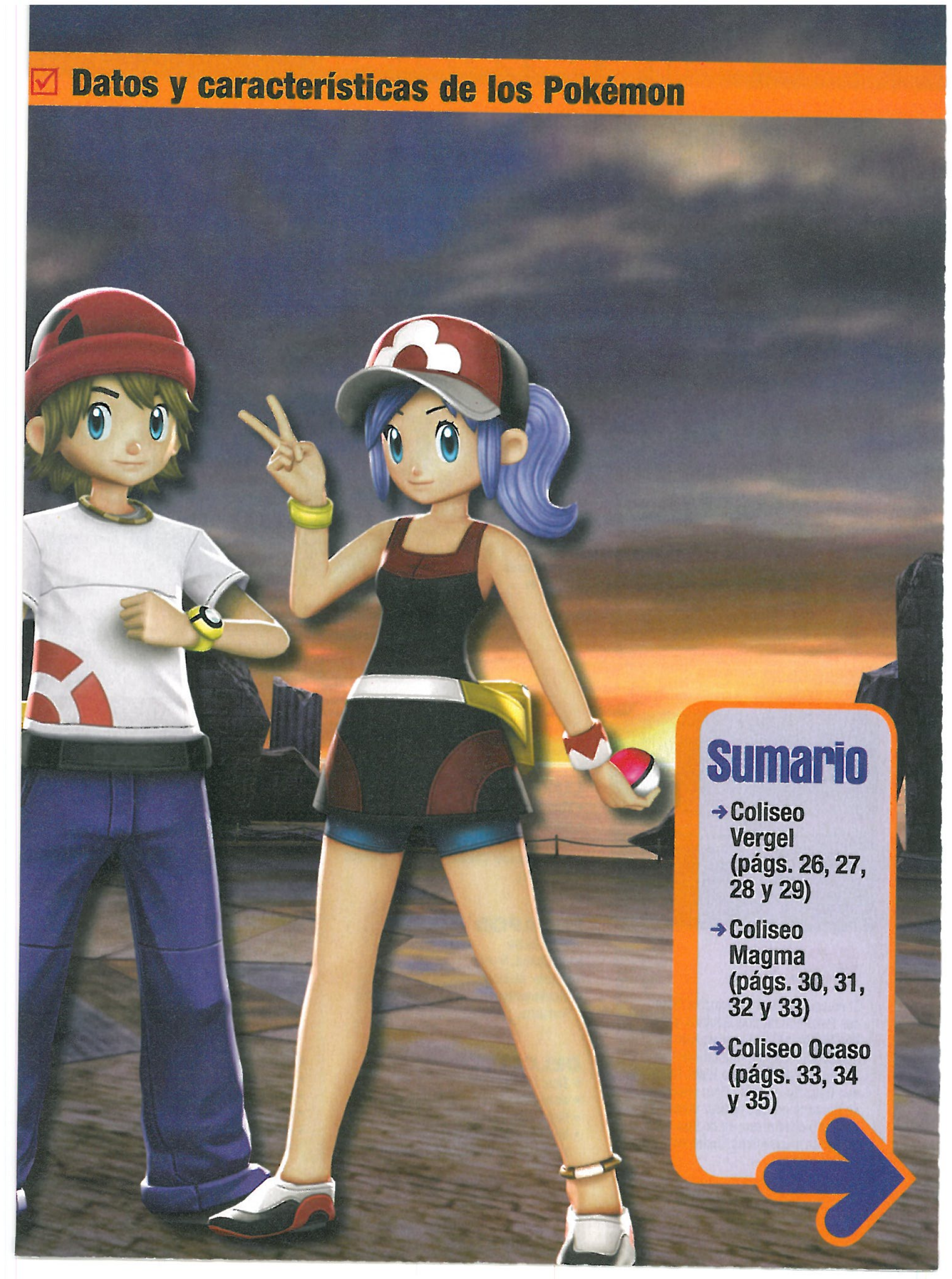
Para resolver todas tus dudas sobre Pokémon, hazlas llegar a nuestro correo electrónico: nintendoaccion@axelspringer.es En el asunto pon CONSULTORIO DEL PROFESOR OAK

[5ª] ENTREGA

☑ Trucos y claves para ganar los Coliseos

Guía de juego
POKéMON BATTLE REVOLUTION

En esta entrega las cosas se complican. Mientras el Coliseo Vergel y el Coliseo Magma te parecerán asequibles, el Coliseo Ocaso será muy difícil de conquistar. Aún así no desesperes. Nosotros te damos unos cuantos consejos que te ayudarán a salir victorioso de los combates... ¡ánimo!



Datos y características de los Pokémon
Sumario
→ Coliseo Vergel (págs. 26, 27, 28 y 29)
→ Coliseo Magma (págs. 30, 31, 32 y 33)
→ Coliseo Ocaso (págs. 33, 34 y 35)

COLISEO VERGEL

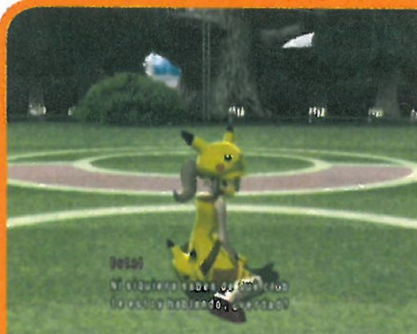
Este coliseo se encuentra al aire libre, en un frondoso y divertido parque. Es un desafío estándar, donde el objetivo es noquear a los Pokémon de tus contrincantes.

Datos del Coliseo

- **PASES DE COMBATE ACEPTADOS:** Se pueden utilizar tanto pases personales como pases de préstamo.
- **DISPONIBILIDAD:** Tras superar el Coliseo Cristal.
- **NIVEL DE DIFICULTAD:** Mín. Nv. 30 (dificultad 3).
- **NÚMERO DE POKéMON NECESARIOS:** Tres en combates individuales y cuatro en combates dobles.
- **CONDICIONES DE VICTORIA:** Superarás el desafío si dejas K.O. a todos los Pokémon de tus contrincantes (modalidad de combates dobles).
- **PREMIOS:** Recibirás 560 puntos, un nuevo pase de combate (diseño de pase) y el accesorio Insignia de plata. También, en el Coliseo Pórtico podrás hacerte con un nuevo pase de préstamo.
- **SIGUIENTES DESAFÍOS:** Tras tu primera victoria estarán disponibles los desafíos individuales. También, cuando termines el juego, las reglas cambiarán a desafío menor. Además, se abrirán el Coliseo Magma y el Coliseo Ocaso.



COMBATE 1



ESTEL

El equipo de Estel es flojucho. Tiene dos Pokémon de tipo Eléctrico y dos tipo Planta, así que procura que tus Pokémon conozcan ataques de tipo Tierra y de tipo Fuego o Hielo. Cuidadito con Delcatty, entre su Gran Encanto y su Canto te puedes quedar viéndolas venir. No olvides que es de tipo Normal y que los ataques tipo Lucha no le harán ninguna gracia.

EQUIPO POKéMON

LUXIO
- **Tipo:** Eléctrico
- **Habilidad:** Rivalidad, Intimidación
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Chispa y tres movimientos aleatorios.

FLAAFFY
- **Tipo:** Eléctrico
- **Habilidad:** Eléc. Estát.
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Impactrueno, Gruñido, Protección y un movimiento aleatorio.

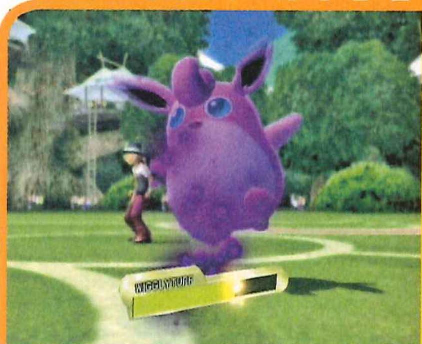
METAPOD
- **Tipo:** Bicho
- **Habilidad:** Mudar
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Placaje, Disp. Demora y Fortaleza.

WEEPINBELL
- **Tipo:** Planta-Veneno
- **Habilidad:** Clorofila
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Repetición, Ácido, Dulce Aroma y un movimiento aleatorio.

DELCATTY
- **Tipo:** Normal
- **Habilidad:** Gran Encanto, Normalidad
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Sorpresa, Canto, Protección y un movimiento aleatorio.

COMBUSKEN
- **Tipo:** Fuego-Lucha
- **Habilidad:** Mar Llamas
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** At. Rápido y tres movimientos aleatorios.

COMBATE 2



JOAQUÍN

Con buenos ataques Psíquicos y de tipo Lucha, el equipo de Joaquín no será ningún obstáculo. De todas formas, ten cuidado con Machoke y procura neutralizarle con un buen ataque Psíquico. Si ves a Staravia, concentra en él los ataques de tus dos Pokémon y no olvides que su Golpe Aéreo hace papilla a muchos Pokémon, especialmente a los Pokémon de tipo Lucha.



EQUIPO POKéMON

STARAVIA
- **Tipo:** Normal-Volador
- **Habilidad:** Intimidación
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Golpe Aéreo, Ladrón y dos movimientos aleatorios.

ROSELIA
- **Tipo:** Planta-Veneno
- **Habilidad:** Cura Natural, Punto Tóxico
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Picotazo Ven., Absorber, Protección y un movimiento aleatorio.

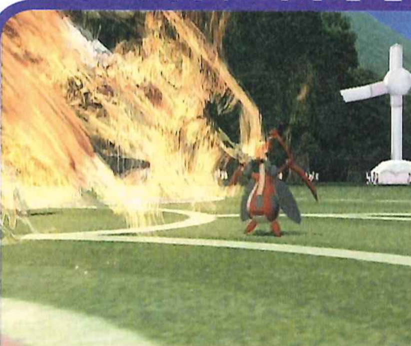
MACHOKE
- **Tipo:** Lucha
- **Habilidad:** Agallas, Indefenso
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Tiro Vital, Profecía y dos movimientos aleatorios.

WIGGLYTUFF
- **Tipo:** Normal
- **Habilidad:** Gran Encanto
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Canto, Destello y dos movimientos aleatorios.

GRAVELER
- **Tipo:** Roca-Tierra
- **Habilidad:** Cabeza Roca, Robustez
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Pedrada y tres movimientos aleatorios.

BUTTERFREE
- **Tipo:** Bicho-Volador
- **Habilidad:** Ojocompuesto
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Viento Plata, Viento Afín y un movimiento aleatorio.

COMBATE 3



GILBERTO

Si tienes buenos ataques de tipo Fuego y de tipo Lucha, el combate contra Gilberto será bastante sencillo. Sólo debe preocuparte la Hipnosis de Bronzor o el Paralizador de Skiploom, si te aciertan, puedes quedar fuera de juego durante más de un turno. No te duermas, puede que estos combates te parezcan chupados, pero si te descuidas te pueden sorprender.



EQUIPO POKéMON

BRONZOR
- **Tipo:** Acero-Psíquico
- **Habilidad:** Levitación, Ignífugo
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Hipnosis, Rayo Confuso y dos movimientos aleatorios.

LICKITUNG
- **Tipo:** Normal
- **Habilidad:** Ritmo Propio, Despiste
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Lengüetazo, Desarme y dos movimientos aleatorios.

UNOWN
- **Tipo:** Psíquico
- **Habilidad:** Levitación
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Poder Oculto.

SKIPLOOM
- **Tipo:** Planta-Volador
- **Habilidad:** Clorofila, Defensa Hoja
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Recurrente, Síntesis, Paralizador y un movimiento aleatorio.

AIPOM
- **Tipo:** Normal
- **Habilidad:** Fuga, Recogida
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Ladrón, Impresionar, Protección y un movimiento aleatorio.

KRICKETUNE
- **Tipo:** Bicho
- **Habilidad:** Enjambre
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Tijera X, Canto y dos movimientos aleatorios.

COMBATE 4



LUIS

Al igual que en el combate anterior, un buen ataque de tipo Fuego te vendrá bien contra los Pokémon de tipo Bicho y uno de lucha contra los de tipo Normal. Sin embargo, en esta ocasión, fíjate que Luis tiene a Poliwhirl y Luvdisc, dos Pokémon de Agua para los que deberías reservar un buen ataque de tipo Planta o de tipo Eléctrico.

EQUIPO POKéMON

POLIWHIRL
- **Tipo:** Agua
- **Habilidad:** Absor. Agua, Humedad
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Hipnosis, Protección, Hidropulso y un movimiento aleatorio.

SILCOON
- **Tipo:** Bicho
- **Habilidad:** Mudar
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Placaje, Dis. Demora, Picotazo Ven y Fortaleza.

LUVDISC
- **Tipo:** Agua
- **Habilidad:** Nado Rápido
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Beso Dulce, Atracción, Protección y dos movimientos aleatorios.

BUTTERFREE
- **Tipo:** Bicho-Volador
- **Habilidad:** Ojocompuesto
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Viento Plata, Viento Afín y dos movimientos aleatorios.

WORMADAM (T. Basura)
- **Tipo:** Bicho-Acero
- **Habilidad:** Anticipación
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Disparo espejo y tres movimientos aleatorios.

WIGGLYTUFF
- **Tipo:** Normal
- **Habilidad:** Gran Encanto
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Canto, Destello y dos movimientos aleatorios.

COMBATE 5



BEA

Ten cuidado con el Tiro Vital de Machoke y el Golpe Aéreo de Staravia. Si quieres evitarlos, machaca a Staravia con un ataque Eléctrico y a Machoke con uno Psíquico. Contra el resto haz lo mismo que en combates anteriores, utiliza ataques tipo Lucha contra Pokémon de tipo Normal (y Roca) y de tipo Fuego contra los de tipo Bicho.



EQUIPO POKéMON

MACHOKE
- **Tipo:** Lucha
- **Habilidad:** Agallas, Indefenso
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Tiro Vital, Profecía y dos movimientos aleatorios.

BUTTERFREE
- **Tipo:** Bicho-Volador
- **Habilidad:** Ojocompuesto
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Viento Plata, Viento Afín y dos movimientos aleatorios.

CHIMCHAR
- **Tipo:** Fuego
- **Habilidad:** Mar Llamas
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Ascuas, Golpes Furia y dos movimientos aleatorios.

STARAVIA
- **Tipo:** Normal-Volador
- **Habilidad:** Intidimidación
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Golpe Aéreo, Ladrón y dos movimientos aleatorios.

GRAVELER
- **Tipo:** Roca-Tierra
- **Habilidad:** Cabeza Roca, Robustez
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Pedrada y tres movimientos aleatorios.

WIGGLYTUFF
- **Tipo:** Normal
- **Habilidad:** Gran Encanto
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Canto, Destello y dos movimientos aleatorios.

COMBATE 6



XOÁN

La estrategia de Xoán es combinar Pokémon de tipo Eléctrico con Pokémon de tipo Fuego. Si caes en la tentación de atacar con Pokémon de tipo Tierra a sus Pokémon Eléctricos, lo pasarás muy mal. No olvides que los Pokémon de tipo Tierra son muy vulnerables a los ataques de Agua y de Hielo y precisamente en este tipo de ataques son la especialidad de Delibird y Sealeo.

EQUIPO POKéMON

PUSLE
- **Tipo:** Eléctrico
- **Habilidad:** Más
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Otra Vez, Refuerzo, y un movimiento aleatorio.

SEALEO
- **Tipo:** Hielo-Agua
- **Habilidad:** Sebo, Gélido
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Bola Hielo y tres movimientos aleatorios.

DELIBIRD
- **Tipo:** Hielo-Volador
- **Habilidad:** Espír. Vital, Entusiasmo
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Presente, Protección, Ladrón y un movimiento aleatorio.

MINUM
- **Tipo:** Eléctrico
- **Habilidad:** Menos
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Copión, Encanto, Protección y un movimiento aleatorio.

PACHIRISU
- **Tipo:** Eléctrico
- **Habilidad:** Fuga, Recogida
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Chispa y tres movimientos aleatorios.

LUXIO
- **Tipo:** Eléctrico
- **Habilidad:** Rivalidad, Intimidación
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Chispa y tres movimientos aleatorios.

COMBATE FINAL



CINTA

Cinta es una chica que sabe mucho de combates dobles., así que ve bien preparado para enfrentarte a ella. Usa el Refuerzo de Minum y Plusle para aumentar la fuerza de los ataques de los aliados y el Rayo Solar de Cherrim para duplicar la potencia de la Meteorobola de Castform. También deberías tener cuidado con el Tóxico de Shuckle y con la gran fortaleza de Lopunny.

EQUIPO POKéMON

PUSLE
- **Tipo:** Eléctrico
- **Habilidad:** Más
- **Objeto:** Bayo Ziuela
- **Movimientos:** Refuerzo, Rayo, Otra Vez y Canto.

CHERRIM
- **Tipo:** Planta
- **Habilidad:** Don Floral
- **Objeto:** Baya Zreza
- **Movimientos:** Rayo Solar, Día Soleado, Don Natural y Abatidoras.

MINUM
- **Tipo:** Eléctrico
- **Habilidad:** Menos
- **Objeto:** Baya Zidra
- **Movimientos:** Refuerzo, Rayo, Llanto Falso y As Oculto.

LOPUNNY
- **Tipo:** Normal
- **Habilidad:** Bola Férrea
- **Objeto:** Zoquete
- **Movimientos:** Lanzamiento, Patada, Salto y Puño Drenaje.

CASTFORM
- **Tipo:** Normal
- **Habilidad:** Predicción
- **Objeto:** Roca Lluvia
- **Movimientos:** Meteorobola, Danza, Vien. Aciago y Trueno.

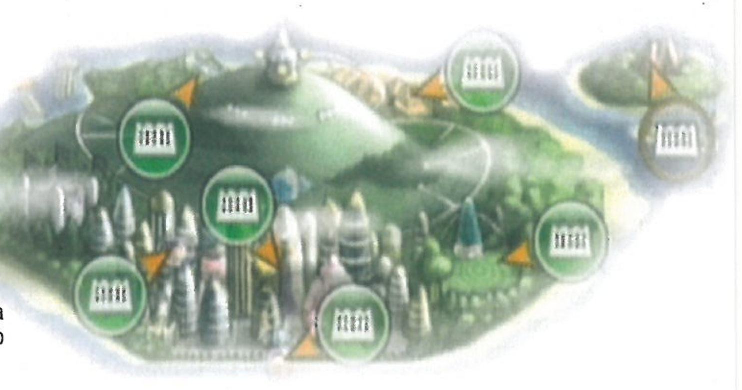
SHUCKLE
- **Tipo:** Bicho-Roca
- **Habilidad:** Guía
- **Objeto:** Restos
- **Movimientos:** Truco Fuerza, Giro Bola, Tóxico y Refuerzo.

COLISEO MAGMA

Situado en el cráter de un volcán es perfecto para caldear el ambiente. Aquí seis entrenadores se enfrentarán entre sí. El ganador combatirá contra el líder.

Datos del Coliseo

- **PASES DE COMBATE ACEPTADOS:** Se pueden utilizar tanto pases personales como pases de préstamo.
- **DISPONIBILIDAD:** Tras superar el Coliseo Vergel.
- **NIVEL DE DIFICULTAD:** Mín. Nv. 30 (dificultad 4).
- **NÚMERO DE POKéMON NECESARIOS:** Tres en los combates individuales y cuatro en los combates dobles.
- **CONDICIONES DE VICTORIA:** Superarás el desafío si dejas K.O. a todos los Pokémon de tus contrincantes (modalidad de combates individual).
- **PREMIOS:** Recibirás 750 puntos, un nuevo pase de combate (diseño de pase) y el accesorio Gorro Pikachu.
- **SIGUIENTES DESAFÍOS:** Los desafíos dobles estarán disponibles. Al acabar el juego tendrás desafíos todos Nv 50. Si a esta victoria añades otra en el Coliseo Ocaso, podrás ir al Coliseo Bastión.





COMBATE 1



XURXO

Usa el agua contra sus Pokémon de Fuego y de Tierra, con excepción de Marshtomp. Este es el Pokémon más fuerte y por si esto fuera poco, gracias su tipo Agua-Tierra aguanta bien todos los tipos de ataques salvo uno. Has acertado, son los ataques tipo Planta. Pero ojo, Xurxo usa Pokémon tipo Fuego, así que no uses Pokémon Tipo planta o tendrás la derrota asegurada.

EQUIPO POKéMON

CHARMELEON
- **Tipo:** Fuego
- **Habilidad:** Mar Llamas
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Colm. Ígneo, Corte y dos movimientos aleatorios.

MARSHTOMP
- **Tipo:** Agua-Tierra
- **Habilidad:** Torrente
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Bomba Fango, Pistola Agua, Disp. Lodo y un movimiento aleatorio.

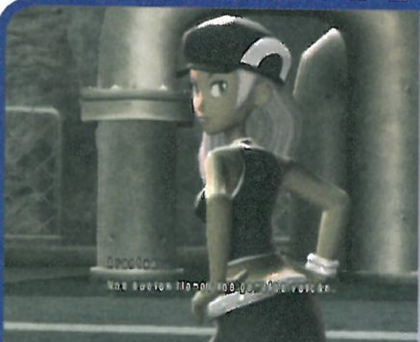
GRAVELER
- **Tipo:** Roca-Tierra
- **Habilidad:** Cabeza Roca, robustez
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Desenrollar y tres movimientos aleatorios.

PUPITAR
- **Tipo:** Roca-Tierra
- **Habilidad:** Mudar
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Golpe, Avalancha, Torm. Arena y un movimiento aleatorio.

WORMADAM (T. Arena)
- **Tipo:** Bicho-Tierra
- **Habilidad:** Anticipación
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Torm. Arena, Protección y dos movimientos aleatorios.

MONFERNO
- **Tipo:** Fuego-Lucha
- **Habilidad:** Mar Llamas
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Ultrapuño, Rueda Fuego y un movimiento aleatorio.

COMBATE 2



ARANTXA

Fíjate que todos los Pokémon de Arantxa son de tipo dual. Gracias a ello su equipo resulta bastante equilibrado, pero también tienes la ventaja de que es más vulnerable. Por ejemplo, si atacas a Gabite con un ataque tipo Hielo o a Snover con uno tipo Fuego, multiplicarás por dos el daño que recibirán. De esta forma, podrás dejarles fuera de combate de un solo golpe.

EQUIPO POKéMON

GABITE
- **Tipo:** Dragón-Tierra
- **Habilidad:** Velo Arena
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Cuchillada, Bucle Arena y dos movimientos aleatorios.

SNOVER
- **Tipo:** Planta-Hielo
- **Habilidad:** Nevada
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Canto Helado, Arraigo y dos movimientos aleatorios.

GLIGAR
- **Tipo:** Tierra-Volador
- **Habilidad:** Corte Fuerte, Velo Arena
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Desarme, Finta, Ataque Arena y un movimiento aleatorio.

VENOMOTH
- **Tipo:** Bicho-Veneno
- **Habilidad:** Polvo Escudo, Cromolente
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Viento Plata, Psicorrayo y dos movimientos aleatorios.

VICTREEBEL
- **Tipo:** Planta-Veneno
- **Habilidad:** Clorofila
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Gigadrenado, Reserva y dos movimientos aleatorios.

TOGETIC
- **Tipo:** Normal-Volador
- **Habilidad:** Entusiasmo, Dicha
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Metrónomo, Deseo y dos movimientos aleatorios.

COMBATE 3



MARCIAL

Lumineon y Pelipper intentarán confundirte con Hidropulso, pero si usas ataques tipo Eléctrico les dejarás sin opciones. El resto del equipo es bastante equilibrado, lo que te obligará a usar diferentes estrategias. Para Machoke usa ataques de tipo Volador o Psíquico, para Chingling de tipo Bicho, Siniestro o Fantasma y para Loppunny y Graveler los de tipo Lucha.



EQUIPO POKéMON

LUMINEON
- **Tipo:** Agua
- **Habilidad:** Nado Rápido, Colector
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Atracción, Hidropulso y dos movimientos aleatorios.

LOPUNNY
- **Tipo:** Normal
- **Habilidad:** Gran Encanto, Zoquere
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Patada Salto y tres movimientos aleatorios.

MACHOKE
- **Tipo:** Lucha
- **Habilidad:** Agallas, Indefenso
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Desquite, Tumba Rocas y dos movimientos aleatorios.

GRAVELER
- **Tipo:** Roca-Tierra
- **Habilidad:** Cabeza Roca, Robustez
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Desenrollar y tres movimientos aleatorios.

CHINGLING
- **Tipo:** Psíquico
- **Habilidad:** Levitación
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Confusión, Alboroto, Última Baza y un movimiento aleatorio.

PELIPPER
- **Tipo:** Agua-Volador
- **Habilidad:** Vista Lince
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Ataque Ala, Hidropulso y dos movimientos aleatorios.

COMBATE 4



ATILANO

El equipo de Atilano parece fuerte, pero con el Pokémon adecuado puedes debilitar a casi todos sus Pokémon. Por ejemplo, con el Prinplup del pase de préstamo azul usa Danza Lluvia para aumentar la potencia de Hidropulso. Así, cuando lo uses, dejarás K.O. a Gligar, Charmeleon y Quilava. Contra Masquerain y Butterfree haz que Prinplup ataque con Picoteo.

EQUIPO POKéMON

GLIGAR
- **Tipo:** Tierra-Volador
- **Habilidad:** Corte Fuerte, Velo Arena
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Desarme, Finta, Ataque Arena y un movimiento aleatorio.

BUTTERFREE
- **Tipo:** Bicho-Volador
- **Habilidad:** Ojocompuesto
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Viento Plata, Psicorrayo y dos movimientos aleatorios.

CHARMELEON
- **Tipo:** Fuego
- **Habilidad:** Mar Llamas
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Colm. Ígneo, Corte y dos movimientos aleatorios.

QUILAVA
- **Tipo:** Fuego
- **Habilidad:** Mar Llamas
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Rueda Fuego, At. Rápido, Pantallahumo y un movimiento aleatorio.

MASQUERAIN
- **Tipo:** Bicho-Volador
- **Habilidad:** Intimidación
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** At. Rápido, Tornado, Dulce Aroma y un movimiento aleatorio.

TOGETIC
- **Tipo:** Normal-Volador
- **Habilidad:** Entusiasmo, Dicha
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Metrónomo, Deseo y dos movimientos aleatorios.

COMBATE 5



JÉSICA

Contra Grovyle y Masquerain usa ataques de Fuego y contra Marshtomp de tipo Planta. Para el resto la cosa está muy clara, un potente ataque de Agua los debilitará de un solo golpe. Fíjate que Sandslash y Graveler pueden usar Densenrollar y Grovyle Cortefuria. Estos ataques aumentan su poder en cada turno, así que procura acabar con ellos en uno o dos golpes.



EQUIPO POKéMON

MARSHTOMP
- **Tipo:** Agua-Tierra
- **Habilidad:** Torrente
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Bomba Fango, Pistola Agua, Disp. Lodo y un movimiento aleatorio.

SANDSLASH
- **Tipo:** Tierra
- **Habilidad:** Velo Arena
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Rizo Defensa, Desenrollar, Garra Brutal y un movimiento aleatorio.

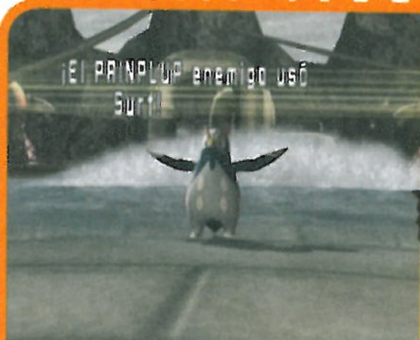
GLIGAR
- **Tipo:** Tierra-Volador
- **Habilidad:** Corte Fuerte, Velo Arena
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Desarme, Finta, Ataque Arena y un movimiento aleatorio.

GRAVELER
- **Tipo:** Roca-Tierra
- **Habilidad:** Cabeza Roca, Robustez
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Desenrollar y tres movimientos aleatorios.

GROVYLE
- **Tipo:** Planta
- **Habilidad:** Espesura
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Hoja Aguda, At. Rápido, Cortefuria y un movimiento aleatorio.

MASQUERAIN
- **Tipo:** Bicho-Volador
- **Habilidad:** Intimidación
- **Objeto: Aleatorio**
- **Movimientos:** At. Rápido, Tornado, Dulce Aroma y un movimiento aleatorio.

COMBATE FINAL



TÉRREO

El equipo de Térreo es equilibrado y muy poderoso, así que andate con ojo. Sus Pokémon tienen un gran nivel de ataque y defensa y conocen ataques con potencia igual o superior a 95. Fíjate que estos ataques son Surf y Rayo Hielo de Prinplup, Lanzallamas de Charmeleon y Terremoto de Sandslash. El resto de ataques no son tan potentes, pero hay unos cuantos que andan muy cerca.

EQUIPO POKéMON

CHARMELEON
- **Tipo:** Fuego
- **Habilidad:** Mar Llamas
- **Objeto:** Gafas Esp.
- **Movimientos:** Lanzallamas, Poder Pasado, Día Soleado y Fuego Fatuo.

QUILAVA
- **Tipo:** Fuego
- **Habilidad:** Mar Llamas
- **Objeto:** Cinta Fuerte
- **Movimientos:** Garra Brutal, Demolición, Rueda Fuego y Golpe Aéreo.

MONFERNO
- **Tipo:** Fuego-Lucha
- **Habilidad:** Mar Llamas
- **Objeto:** Camp. Concha
- **Movimientos:** Amago, Patada Ígnea, Puya Nociva y Trampa Rocas.

GROTLE
- **Tipo:** Planta
- **Habilidad:** Espesura
- **Objeto:** Baya Rimoya
- **Movimientos:** Mordisco, Golpe Cuerpo, Hierba Lazo y Cola Férrea.

SANDSLASH
- **Tipo:** Tierra
- **Habilidad:** Velo Arena
- **Objeto:** Garra Rápida
- **Movimientos:** Tajo Umbrío, Giro Bola, Torm. Arena y Terremoto.

PRINPLUP
- **Tipo:** Agua
- **Habilidad:** Torrente
- **Objeto:** Baya Zidra
- **Movimientos:** Surf, Rayo Hielo, Venganza y Supersónico.

COLISEO OCASO

Este coliseo, erigido en la bahía, ha sido escenario de combates históricos. Aquí tendrás que demostrar cuánto sabes sobre los Pokémon o te darán una gran paliza.

Datos del Coliseo

- **PASES DE COMBATE ACEPTADOS:** Se pueden utilizar tanto pases personales como pases de préstamo.
- **DISPONIBILIDAD:** Abierto desde el principio.
- **NIVEL DE DIFICULTAD:** Mín. Nv. 30.
- **NÚMERO DE POKéMON NECESARIOS:** Tres en los combates individuales y cuatro en los combates dobles.
- **CONDICIONES DE VICTORIA:** Superarás el desafío si dejas K.O. a todos los Pokémon de tus contrincantes.
- **PREMIOS:** Si logras ganar todos los combates, recibirás una Insignia Pikachu.
- **SIGUIENTES DESAFÍOS:** Los desafíos dobles estarán disponibles y además, podrás ir al Coliseo Cascada. Al acabar el juego, en el Coliseo Calle Mayor habrá desafíos de Nv 50.



COMBATE 1



ALBERTO

Este es un combate de estrategia, por eso, si puedes elegir a Nidorina y Butterfree, hazlo. Al no tener disponibles buenos Pokémon de Agua o de Lucha, derrotar al Graveler o al Vulpix de Alberto te parecerá complicado. Pero si inmovilizas a los rivales con la Atracción de Nidorina o el Somnífero de Buterfree, verás que la cosa cambia.

EQUIPO POKéMON

PLUSLE
- **Tipo:** Eléctrico
- **Habilidad:** Más
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Otra Vez, Refuerzo, Protección y un movimiento aleatorio.

MONFERNO
- **Tipo:** Fuego-Lucha
- **Habilidad:** Mar Llamas
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Giro Fuego, Golpes Furia y dos movimientos aleatorios.

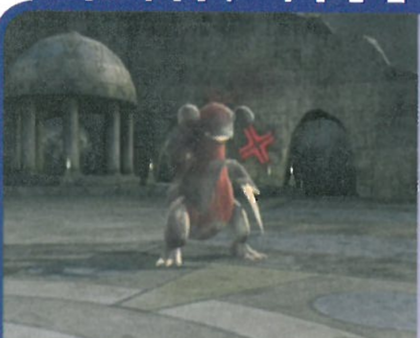
ROTOM
- **Tipo:** Eléctrico-Fantasma
- **Habilidad:** Levitación
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Rayo Confuso, Viento Aciago y dos movimientos aleatorios.

VULPIX
- **Tipo:** Fuego
- **Habilidad:** Absor. Fuego
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Lanzallamas, Rayo Confuso y dos movimientos aleatorios.

VICTREEBEL
- **Tipo:** Planta-Veneno
- **Habilidad:** Clorofila
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Dulce Aroma, Ácido y dos movimientos aleatorios.

GRAVELER
- **Tipo:** Roca-Tierra
- **Habilidad:** Cabeza Roca, Robustez
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Pedrada y tres movimientos aleatorios.

COMBATE 2



ROSITA

Te irás dando cuenta que los combates se van complicando. Vamos a darte un consejo. Aunque parezca raro, hay ocasiones en las que una mente abierta puede ayudar. Rosita siempre elige los mismos Pokémon y tú, si quieres, puedes elegir un equipo distinto, pero no estás obligado a hacerlo. Si los Pokémon alternativos son flojos, te aconsejamos que uses a alguno de los de Rosita.



EQUIPO POKéMON

COMBUSKEN
- **Tipo:** Fuego-Lucha
- **Habilidad:** Mar Llamas
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** At. Rápido y tres movimientos aleatorios.

MONFERNO
- **Tipo:** Fuego-Lucha
- **Habilidad:** Mar Llamas
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Giro Fuego, Golpes Furia y dos movimientos aleatorios.

GABITE
- **Tipo:** Dragón-Tierra
- **Habilidad:** Velo Arena
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Furia Dragón, Bucle Arena y dos movimientos aleatorios.

DRAGONAIR
- **Tipo:** Dragón
- **Habilidad:** Mudar
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Furia Dragón, Onda Trueno, Protección y un movimiento aleatorio.

CHIMCHAR
- **Tipo:** Fuego
- **Habilidad:** Mar Llamas
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Ascuas, Golpes Furia y dos movimientos aleatorios.

SHELGON
- **Tipo:** Dragón
- **Habilidad:** Cabeza Roca
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Mordisco y tres movimientos aleatorios.

COMBATE 3



NAHIKARI

Procura elegir a Beedrill o Butterfree, te ayudarán contra Lombre y Carnivine y también te echarán una mano contra el resto de los Pokémon. Si además ves a Luxio, elígelo y ya tendrás medio combate ganado. Otro Pokémon a tener en cuenta es Staravia. Te puede ayudar contra Lombre, Carnivine y Combusken y aguantará bien los ataques de los demás Pokémon.

EQUIPO POKéMON

LOMBRE
- **Tipo:** Agua-Planta
- **Habilidad:** Nado Rápido, Cura Lluvia
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Sorpresa, Absorber y dos movimientos aleatorios.

PELIPPER
- **Tipo:** Agua-Volador
- **Habilidad:** Vista Lince
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Respiro, Protección y dos movimientos aleatorios.

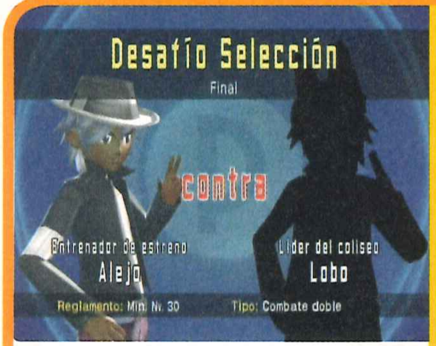
CARNIVINE
- **Tipo:** Planta
- **Habilidad:** Levitación
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Arraigo, Reserva y dos movimientos aleatorios.

VULPIX
- **Tipo:** Fuego
- **Habilidad:** Absor. Fuego
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Lanzallamas, Rayo Confuso y dos movimientos aleatorios.

MAWILE
- **Tipo:** Acero
- **Habilidad:** Corte Fuerte, Intimidación
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Impresionar, Llanto Falso, Protección y un movimiento aleatorio.

COMBUSKEN
- **Tipo:** Fuego-Lucha
- **Habilidad:** Mar Llamas
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** At. Rápido y tres movimientos aleatorios.

COMBATE FINAL



LOBO

Estamos ante un combate muy difícil. Estudia bien a todos los Pokémon que puedes elegir. Tras hacerlo, probablemente llegues a la conclusión que es más fácil jugársela con un equipo muy similar al de Lobo. Pues bien, aunque vas a tener que rezar, para ser más rápido que él, es muy probable que esta estrategia te funcione.



EQUIPO POKéMON

RIOLU
- **Tipo:** Lucha
- **Habilidad:** Foco Interno, Impasible
- **Objeto:** Baya Payapa
- **Movimientos:** Puya Nociva, Amago, Palmeo y Copión.

GROVYLE
- **Tipo:** Planta
- **Habilidad:** Espesura
- **Objeto:** Baya Kouba
- **Movimientos:** Hoja Aguda, Triturar, Persecución y Chirrido.

VIGOROTH
- **Tipo:** Normal
- **Habilidad:** Espir. Vital
- **Objeto:** Baya Pomaro
- **Movimientos:** Golpe Cuerpo, Alboroto, Demolición y Protección.

LUXIO
- **Tipo:** Eléctrico
- **Habilidad:** Rivalidad, Intimidación
- **Objeto:** Baya Acardo
- **Movimientos:** Chispa, Colm. Hielo, Colm. Ígneo y Triturar.

GABITE
- **Tipo:** Dragón-Tierra
- **Habilidad:** Velo Arena
- **Objeto:** Baya Anjiro
- **Movimientos:** Carga Dragón, Excavar, Derribo y Cabezahierro.

COMBUSKEN
- **Tipo:** Fuego-Lucha
- **Habilidad:** Mar Llamas
- **Objeto:** Baya Pasio
- **Movimientos:** Garra Brutal, Corpulencia, Golpe Aéreo y Demolición.



¿Quieres ver tus dibujos publicados? ¿conseguir fantásticos regalos Pokémon? ¿leer los diálogos más divertidos? ¡Pues esta es tu zona, entrenador!

Pekestrella



Diego Delgado (Burgos) 9 años

Mari: –¿Qué te parece el Pokémon inventado por Diego, profesor?
Jimmy: –Pues es, en esencia, la encarnación del buen rollo hecha Pokélo. Y de tipo Agua, eso es evidente porque... se puede leer... eeen su mirada.
Mari: –¡Que he preguntado a Oak, so...!
Oak: –No, no, si estoy totalmente de acuerdo, querida. Un buen rollo, da...





Adrián García (Valencia) 10 años

Antonio (Madrid) 12 años

LLAMADAS

(¡Qué pasa!)

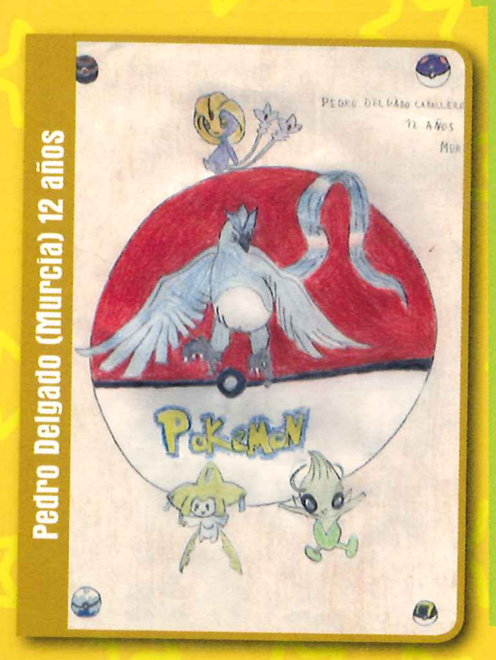
¡Participa!

¿Te mola dibujar Pokémon?, ¿quizá inventarlos? Ya, hacerte fotos disfrazado de Pokémon, o a lo mejor escribir diálogos entre Oak, Jimmy y Mari. Bueno, pues excepto esto último de los diálogos, que no te los van a publicar estos locuelos, mándanos tu dibujo, foto, comentario, Pokémon inventado, o lo que tú quieras, pero escaneado, a:

nintendoacción@ axelspringer.es

CUCUMANA

Narcís Roselló (Mallorca) 10 años



Pedro Delgado (Murcia) 12 años



Enrique Casas (Madrid) 9 años

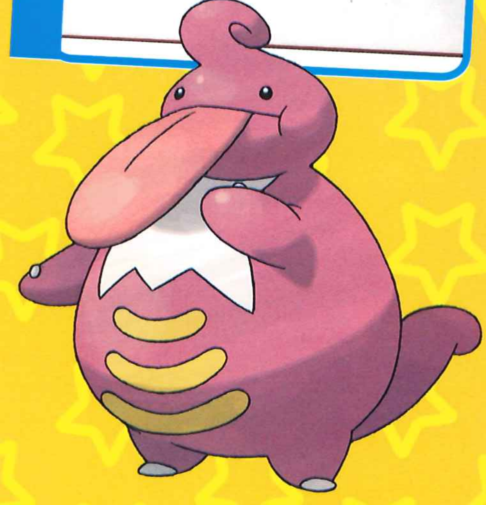


Los Crackers suelen vivir en pequeñas cuevas con agua. Son Pokémons muy fuertes y dominantes a los que la gente no se les acerca ya que tienen miedo a que les hagan daño porque su potente torpedo marino puede dejar a cualquier Pokémon K.O. de un golpe. Son Pokémons muy difíciles de capturar, se han dado casos en los que este Pokémon ha ganado en un seis contra uno.

Xabier Madorrán (Vitoria), 11 años

SMASH BROS BRAWL

Paco Rodríguez, 10 años





LLEVA TUS POKéMON A LA GRAN PANTALLA













Envía tus Pokémon capturados y entrenados en Pokémon Diamante o Pokémon Perla a combatir en Pokémon Battle Revolution de Wii.



para Wii

The Pokémon Company







¡Todos tus Pokémon en 3D en la pantalla de tu televisor! Pokémon Battle revolution aprovecha a tope la conectividad entre DS y Wii, permitiendo transferir tus Pokémon mediante el modo Wi-Fi, intercambiarlos y combatir con tus actuales Pokémon. Hazte con más de 100 nuevos en Pokémon Diamante o Pokémon Perla y envíalos a combatir a Pokémon Battle Revolution. Y lo nunca visto: ¡podrás personalizar a tu personaje y luchar contra entrenadores de todo el planeta!